

La mythologie grecque



Camp Louveteaux
Bourcy-2025



TABLE DES MATIÈRES

PRÉSENTATION DES DIEUX.....	4
PRÉSENTATION DU THÈME.....	8
INFORMATIONS PRATIQUES	9
ADRESSE DU CAMP.....	9
QUAND ?	9
DOCUMENTS À FOURNIR	9
INSCRIPTION	9
AUTRES.....	9
JOURNÉE TYPE D'UN GRECQUE	10
JOURNÉES & AUTRES ACTIVITÉS PRÉVUES AU CAMP	11
JOURNÉE SPORTIVE.....	11
JOURNÉE À L'ENVERS	11
JOURNÉE CRADO.....	11
JOURNÉE BADGES	11
JOURNÉE SIZENIERS-SECONDS.....	12
VEILLÉE DE LA PROMESSE.....	12
JEU DE 12	12
HIKE.....	12
JOURNÉE BONNE FOURCHETTE	13
JOURNÉE(S) SURPRISE.....	13
À NE PAS OUBLIER	14
VÊTEMENTS.....	14
DIVERS	14
REMARQUES IMPORTANTES	15
DOCUMENTS À FOURNIR.....	16
AUTORISATION PARENTALE	16
FICHE SANTÉ.....	17
FICHE MÉDICAMENTEUSE.....	19
CHANSONS À CONNAÎTRE.....	20
LE RASSEMBLEMENT.....	20
L'ÉDIT DE LA JUNGLE	21
LA PRIÈRE	21
DE QUOI T'OCCUPER AVANT LE CAMP ...	22



EXTRAIT DE CONVERSATION ENTRE CHEFS ...

TOP SECRET



À suivre ...



PRÉSENTATION DES DIEUX



AKÉLA

Marie Hubert

0492/39.02.53

Héra

Organisée comme une déesse de l'agenda (Hermès n'a qu'à bien se tenir), Akéla, c'est du sérieux ! Droite comme une colonne dorique, fidèle à ses idées (en béton armé), mais toujours partante pour faire la fête façon Dionysos. Son rire est son carburant, ses claquettes-chaussettes son armure sacrée — oui, même en réunion. Reine bienveillante de sa meute, elle veille à ce que ça file droit... mais jamais sans joie ni éclats de rire.



BALOO

Walther Brouwers

0495/27.93.72

Arès

Voici notre ours favori, Baloo, version Arès à la centrale électrique ! Il électrise l'ambiance comme il électrise Tihange : avec puissance, humour et parfois... un petit excès de décibels. Derrière cette voix tonitruante se cache un cœur immense, aussi généreux qu'un banquet divin. Attention à ses blagues (elles font parfois trembler l'Olympe), mais avec lui, l'équipe reste soudée comme les chaînes d'Héphaïstos.

Sizaine des Verts : Les Guerriers d'Arès Type de déguisement : Armures en carton, boucliers décorés, peinture rouge pour symboliser les combattants, ...



La mythologie grecque



WON TOLLA

Margot Chasseur

0471/81.37.36

Déméter

Won Tolla, c'est Déméter 2.0 : elle fait pousser l'ambiance là où elle passe ! Pas née à Verlaine mais y régnant comme une déesse locale, elle peut enchaîner une soirée chic, une virée en tracteur, et un concours de blagues à la friterie — sans broncher. Elle peut hausser le ton comme une tempête mythologique, mais aussi créer au calme avec la douceur d'un champ de blé. Une cheffe

multifacette, mayo incluse.

Sizaine des mauves : Les Chasseurs d'Artémis Type de déguisement : Capes vertes, couronnes de feuilles, arcs et flèches en bois/carton, ...



KALA NAG

Morgan De Wilde

0491/98.01.69

Athéna

Kala-Nag, c'est l'éclair dans le ciel bleu : imprévisible, directe, et hilarante. Elle dégaine des punchlines comme Athéna ses flèches, et garde toujours le sourire... sauf quand elle pose une question de culture G façon Sphinx ("Napoléon, c'était avant ou après la Préhistoire ?"). Pas super calée en histoire, mais ultra forte en bonne humeur et stratégie. Avec elle, on gagne la guerre ET la bataille du goûter.

Sizaine des marrons : Les Protectors de l'Olympe Type de déguisement : Tuniques blanches, couronnes dorées, sceptres de Zeus,



HATHI

Juliette Dotrimont

0497/86.09.88

Aphrodite

Douce comme Aphrodite sous calmants, mais aussi solide qu'Héra en mission. Hathi est l'oreille bienveillante du groupe. Future psy dans la vie, mais surtout reine dans nos cœurs. Même arrivée récemment, elle s'est fondue dans l'unité comme si elle était née dedans. Résultat ? Tout le monde l'adore, même Zeus.

Sizaine des dorés : Les Architectes d'Athéna Type de déguisement : Tuniques bleues, casques de guerriers grecs, médallions en forme de chouette, ...



La mythologie grecque



KAA

Loïc Doyen

0471/82.36.19

Poséïdon

Kaa, c'est la boîte magique de l'Olympe. Son quali, c'est "Magic Box", et on comprend vite pourquoi : on ne sait jamais ce qu'il va sortir de son sac, mais c'est toujours spectaculaire (et souvent drôle). Drôle sans forcer, taquin mais toujours classe, il fait l'unanimité. Même les moustiques veulent camper avec lui. Poséïdon peut aller se rhabiller : Kaa surfe sur les fous rires et la bonne humeur avec ou sans trident.

Sizaine des bleus : Les Gardiens des mers Type de déguisement : Couronnes de coquillages, tridents, filets de pêche en accessoires, ...



FERAO

Raphaël Fagnoul

0474/02.88.57

Zeus

Grand, discret et drôle (le combo rare), Ferao c'est un peu Zeus en mode silencieux : loyal, un brin dans sa bulle, mais toujours prêt à en sortir pour explorer des trucs nouveaux... surtout si ça pique la curiosité scientifique ! Pour le trouver, faut viser entre deux murs : il est comme la Voie 9 3/4... invisible au premier regard, magique quand on le connaît.

Sizaine des blancs : Les Aventuriers d'Hercule Type de déguisement : Tuniques courtes beiges ou marron clair, ceintures en corde ou en tissu, brassards ou boussole dorée, ...



SAHI

Juliette Henrotte

0477/30.18.82

Artémis

Sahi, c'est Artémis version moderne : silencieuse au début, puis... BIM ! Elle sort des vanes qui piquent comme des flèches empoisonnées. Elle te pulvérise au baseball, te pulvérise à cache-cache... et probablement aussi au bras de fer. Et comme elle fait du droit, elle peut t'envoyer au tribunal (ou te défendre, selon son humeur). Faut pas la chercher!

Sizaine des oranges : Les Créatures mythologiques Type de déguisement : Masques de créatures, cornes, yeux peints, capes noires, ...



FRÈRE GRIS

Ugo Lespagnard

0479/68.69.16

Appolon

Frère Gris, c'est un scout modèle : capable de survivre avec deux cailloux, une ficelle et un tube de dentifrice. Il bricole, il chante, il rigole — même sous la pluie. En ciré jaune ou en short, il rayonne comme un Apollon qui aurait grandi dans les Ardennes. Toujours une blague

en réserve et un plan de secours sous la tente : le compagnon qu'on veut tous pour aller affronter l'Hydre... ou monter un camp en 15 minutes.

Sizaine des rouges : Les Voyageurs d'Hermès

Type de déguisement : Casques ailés (en papier), sandales ailées, bâtons de messager ou parchemin, ...

Les déguisements proposés ne sont là que pour vous donner des idées et vous guider. Vous n'êtes pas obligés de les suivre à la lettre ! N'hésitez pas à laisser libre cours à votre imagination et à adapter selon ce que vous avez ou ce qui vous inspire. La créativité est fortement encouragée !



PRÉSENTATION DU THÈME

Vous pensiez que les dieux grecs étaient coincés dans des vieux bouquins poussiéreux ? Détrompez-vous ! Cette année, l'Olympe descend sur Terre... et il a choisi notre camp pour poser ses valises (ou plutôt ses amphores).

Nous sommes ravis de vous annoncer que l'aventure continue — mais cette fois, sous le regard de Zeus, Athéna, Poséidon et toute les divinités !

Bienvenue au Camp des dieux, une immersion totale dans l'univers épique, farfelu (et parfois capricieux) de la mythologie grecque. Pendant 10 jours, oubliez le quotidien : ici, vous entrez dans un monde de légendes, de quêtes, d'épreuves héroïques et de compétitions divines ! Chaque équipe sera placée sous la protection d'un dieu ou d'une déesse de l'Olympe. À vous de gagner ses faveurs en vous illustrant dans des défis variés : épreuves sportives, défis artistiques, missions secrètes et autres surprises mythologiques... Oui, il y aura des points, des classements... et à la fin, une seule équipe soulèvera le Trophée de l'Olympe ! (Les autres auront quand même droit à une collation céleste.)

Mais attention : les premières faveurs des dieux seront décernées dès l'ouverture du camp ! Préparez votre plus beau déguisement de héros, déesse ou créature mythologique pour notre grand concours de lancement. L'équipe la plus inspirée gagnera un avantage divin... ou une bénédiction loufoque. À voir....

Le camp commence. L'Olympe vous attend.

Que les dieux soient avec vous... ou au moins, pas contre vous.



INFORMATIONS PRATIQUES

Adresse du camp

R.E.S. BOURCY
Bourcy 460,
6600 Bastogne
Belgique



Quand ?

Le camp se déroulera du 21 au 30 juillet
→ Arrivée le 21 à 16h00
→ Départ le 30 à 11h00

Documents à fournir

- Ta carte d'identité
- Ton autorisation parentale signée
- Ta fiche médicale
- La fiche médicamenteuse



Ces documents sont à rendre dans une enveloppe avec le nom et prénom de votre enfant. Veuillez la remettre à un des chefs lors de votre arrivée au camp.

Inscription

Cette année, le prix du camp est fixé à 160 €. Il a légèrement augmenté afin de tenir compte de l'inflation et de la hausse des coûts liés à l'organisation (hébergement, repas, transport, ...). Nous faisons de notre mieux afin d'offrir une belle expérience tout en restant accessible. Le versement est à effectuer pour le 30 juin 2025 sur le compte louveteaux (BE81 1030 7687 7824) avec la communication suivante : **Camp 2025 Nom + Prénom de l'enfant.** .

Le prix ne peut en aucun cas constituer un obstacle à la participation d'un jeune loup au camp ! Une solution sera toujours trouvée. En cas de soucis, n'hésitez pas à contacter le Chef d'Unité, Sébastien Sondag, unite@scoutverlaine.be , 0496/44.67.80. Nous vous garantissons la plus grande discrétion !

Autres

Avant d'arriver au camp, nous vous demandons de faire un traitement de prévention contre les poux afin de pouvoir démarrer le camp sans ces petits intrus. Le co-voiturage est vivement conseillé.



JOURNÉE TYPE D'UN GRECQUE

08h00	Lever, rassemblement, gym
08h30	Petit-déjeuner
09h00	Toilette & vaisselle
09h30	Rassemblement, présentation de la journée
10h00	Activité du matin



12h30	Dîner
13h00	Temps libre/sieste
13h45	Jeu de l'après-midi
16h00	Goûter
16h30	Reprise
18h00	Temps libre

18h45	Souper & rangement
20h00	Veillée
21h30	Histoire et DODO



Beaucoup de journées à thème pourront modifier cet horaire (hike, journée bonne fourchette, journée à l'envers, ...).

Tous les louveteaux se doivent de :

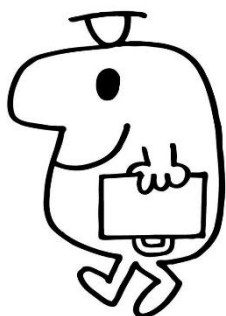
- 👉 Respecter le ROI
- 👉 Respecter le matériel
- 👉 Respecter la nature
- 👉 Ne pas gaspiller la nourriture
- 👉 Être souriant tout au long du séjour
- 👉 Participer à toutes les activités sans râler
- 👉 Respecter les autres louveteaux et les chefs



JOURNÉES & AUTRES ACTIVITÉS PRÉVUES AU CAMP

Journée sportive

Comme son nom l'indique, lors de cette journée, les jeux organisés par les chefs seront basés sur le sport mais surtout l'entraide et la collectivité des loups. Plusieurs jeux sportifs seront au programme tel que le base-ball ou encore des parcours d'agilité évidemment adaptés au thème du camp. Lors de cette journée, nous pourrons observer l'esprit de compétition des louveteaux mais surtout la motivation à donner le meilleur d'eux-mêmes.



Journée à l'envers

Qui n'a jamais rêvé de pouvoir s'habiller à l'envers, de manger le petit déjeuner le soir... ? Et bien votre rêve se réalisera car durant cette journée tout sera à l'envers. Dès le réveil, on commencera par la veillée du soir pour finir la journée par la gymnastique. À vous de faire preuve de créativité pour montrer votre capacité à tout réaliser à l'envers et d'adapter à cette journée hors du commun.

Journée crado

Quoi de mieux qu'une journée où il est autorisé, et même encouragé de se salir ? Pour cette journée, prévoyez un t-shirt que vous risquez de ne plus récupérer, ainsi que des vêtements à sacrifier !



Journée badges

Les badges sont des ateliers qui vous permettront d'en apprendre un peu plus sur un domaine d'activités typiquement liées au scoutisme et à la nature. Attention ! Le badge n'est pas un examen, il est impossible de le « rater ». C'est avant tout une manière amusante d'en apprendre un peu plus sur la nature, les constructions, la cuisine, etc. Cela n'empêche pas le fait que nous comptons sur votre respect et votre motivation.



Journée sizeniers-seconds

Cette journée sera pour les sizeniers, aidés des seconds, l'occasion de montrer leurs talents de chefs et ainsi inverser les rôles. Comme chaque année, les sizeniers s'occuperont de préparer cette journée, en sachant qu'ils devront obligatoirement inclure dans leurs jeux les autres « dernières années ». Ces derniers vous aideront à tenir des épreuves par exemple. Attention, ce sont bien les sizeniers qui organiseront cette journée, les seconds donneront un coup de main si nécessaire mais ils participeront au jeu avec les autres loups.



Veillée de la promesse

Le Message au peuple Libre (la promesse) est un moment privilégié où certains louveteaux peuvent faire passer un message à la meute. Il est proposé aux louveteaux de deuxième année. Ce message consiste en une réflexion sur vos années déjà passées à la meute et sur ce que représente à vos yeux le fait d'être un bon louveteau.

Jeu de 12

Le jeu de 12, c'est une succession de jeux durant 12 heures. Ce jeu peut aussi bien se dérouler le jour comme la nuit. Durant ces 12 heures, fatigué vous ne serez pas et des plaintes vous ne formulerez pas.



Hike

1km, 2km, 3km à pied, ça use, ça use les souliers ... Hé ouiiii un camp sans hike n'est pas un vrai camp !! C'est quoi ? C'est une randonnée. Durée ? On marche pendant une journée Pas de panique il n'est pas prévu de faire 40km en 2h. Tu découvriras une manière amusante de te balader et ce dans la bonne humeur ! En plus quelques surprises sont prévues sur le chemin. Alors, prêts pour partir à l'aventure ?



Journée bonne fourchette

Lors de cette journée, chaque sizaïne aura l'opportunité de prouver ses talents culinaires. Vous remplacerez les cuistots pour le repas du soir. Attention ! Cette journée n'est pas à prendre à la légère car elle demande beaucoup de préparation et d'investissement. Pensez à constituer un menu ainsi qu'une liste d'ingrédients au préalable.



Journée(s) surprise

Et oui ! Cette année, nous voulons innover. Les traditions c'est sympa, mais un peu de renouveau ça ne fait pas de mal. Alors ? Curieux à l'idée de découvrir cette nouvelle journée avec nous ? Voici un petit indice ...





À NE PAS OUBLIER

Il est indispensable d'écrire NOM/PRÉNOM sur tous les effets personnels de l'enfant !

Vêtements

- Uniforme complet (pull & foulard)
- T-shirts (+/- 10)
- Shorts (4-5)
- Pantalons (1-2)
- Sous-vêtements (12)
- Paires de chaussettes (10)
- Pulls chauds 2-3
- Chapeau ou casquette 1
- Vêtements de pluie (ciré, K-way, bottes, ...)
- Maillot de bain & bonnet de bain
- Paire de chaussures de marche (1)
- Paire de chaussures légères (1)
- Pantoufles d'intérieur (1)
- Pyjama (1-2)
- TON DÉGUISEMENT

Divers

- Doudou si nécessaire
- Lit de camp
- Crème solaire
- Un sac à dos
- Une gourde (1L)
- De quoi écrire (bic, feuilles, enveloppes, timbres, ... → adresses préinscrites)
- Lecture et jeux calmes (pas d'obligation)
- Sac à linge sale
- Essuies de bain en suffisance (3 grands et 1 petit)
- Trousse de toilette (2 gants de toilette, savon & shampooing, brosse à dents & dentifrice, gobelet, ...)
- Lampe de poche
- Un T-shirt à sacrifier
- (Une boîte de mouchoirs par enfant)

PRECISION SAC A DOS

Pour les louveteaux en première et deuxième année :

Sac à dos classique



Pour les louveteaux en troisième et quatrième année :

un sac de hike avec une capacité de 40L suffit





Remarques importantes

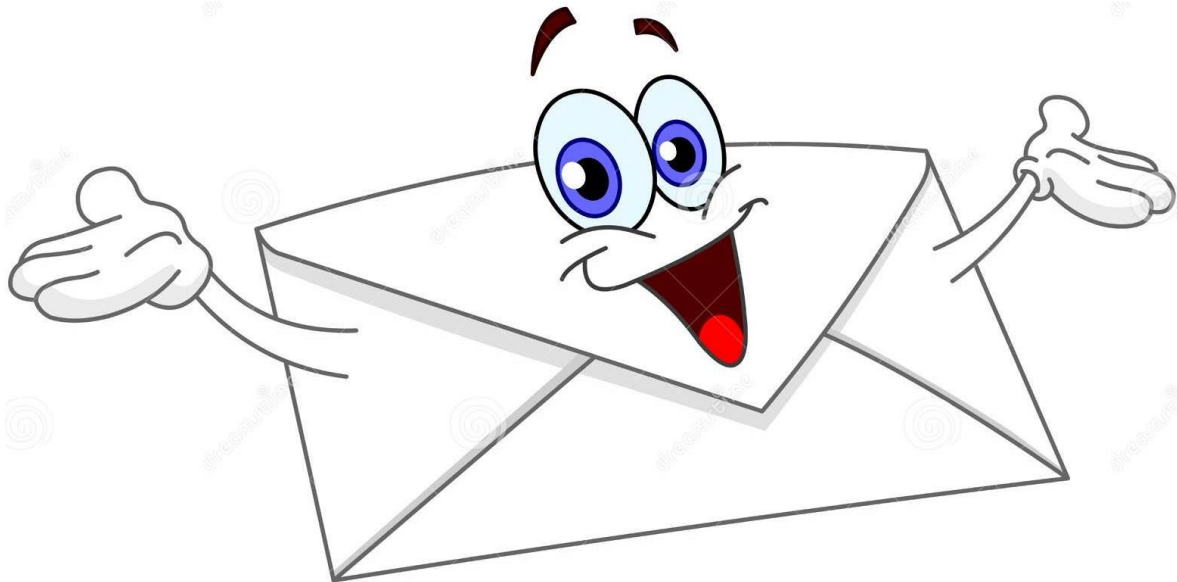
L'argent de poche, le GSM et autres appareils électroniques, les pétards et tout objet dangereux pour votre enfant ou pour autrui ne sont pas autorisés et seront confisqués le cas échéant jusqu'à la fin du camp.



Pour garder les lieux le plus propre possible, une paire de pantoufles ou chaussures d'intérieur est indispensable !

Les chiques et autres bonbons sont tolérés en petite quantité 😊.

Les visites pendant le camp ne sont pas autorisées. Cependant, une carte ou une lettre fait toujours plaisir ! N'oubliez pas de l'envoyer à temps. Nous posterons également des nouvelles ainsi que des photos sur le groupe WhatsApp !





DOCUMENTS À FOURNIR

Autorisation parentale



AUTORISATION PARENTALE

Concerne : tous les membres qui ont moins de 18 ans, même les animateurs ou les invités.

Coordonnées de l'animateur responsable du groupe :

Prénom, nom :

Adresse complète :

À compléter par le parent/tuteur :

Je soussigné(e) (prénom, nom) :

☐ père ☐ mère ☐ tuteur ☒ répondant

autorise (prénom, nom)

à participer aux activités des ☐ Baladins ☐ Louveteaux ☐ Éclaireurs ☐ Pionniers

de l'unité..... (code de l'unité et nom complet) qui se dérouleront

du / / au / / à

Pour cette période :

- Je le/la place sous l'autorité et la responsabilité de ses animateurs.
- Je marque mon accord pour que soient administrés, uniquement en cas de nécessité, les médicaments repris de manière exhaustive dans la fiche santé.
- Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement.
- Les animateurs m'ont informé du programme d'animation en ce compris les modalités d'organisation des activités et déplacements en autonomie (activités et déplacements de patrouille par exemple).
- Je m'engage à ne pas faire participer mon enfant aux activités s'il est ou a été malade (symptômes au cours des 5 derniers jours)
- Je déclare décharger de toute responsabilité la Fédération des Scouts Baden-Powell, ses animateurs & scouts en cas de contamination ou de symptômes de mon enfant ainsi que de tout incident de quelque nature que ce soit liés à la pandémie de covid-19.
- Je m'engage à prévenir l'unité en cas de symptômes liés au covid-19 survenant dans les 15 jours qui suivent le camp.
- Je l'autorise à quitter le territoire belge sans être accompagné de ses parents/tuteurs/répondants. ⁽¹⁾

Fait à le

Signature⁽²⁾



Fiche santé



Fiche santé individuelle

À compléter par les parents, représentant légal ou membre majeur au début de chaque année scout, avant le camp ou la formation.

Emplacement pour
une vignette de mutuelle
Coller ici

Emplacement pour
une vignette de mutuelle
Coller ici

Cette fiche a pour objectif d'être au plus près de votre enfant/de vous-même en cas de nécessité. Elle sera un appui pour les animateurs ou le personnel soignant en cas de besoin. Il est essentiel que les renseignements que vous fournissez soient complets, corrects et à jour au moment des activités concernées. N'hésitez pas à ajouter des informations écrites ou orales auprès des animateurs si cela vous semble utile.

Identité du participant

Nom : Prénom :

Né(e) le :

Adresse : rue n° bte :

Localité : CP : tél. / GSM :

Pays : Email :

Personnes à contacter en cas d'urgence

Nom et Prénom :	Nom et Prénom :
Lien de parenté :	Lien de parenté :
Tél. / GSM :	Tél. / GSM :
Email :	Email :
Remarque(s) :	Remarque(s) :

Coordonnées du médecin traitant

Nom et prénom :

Adresse :

Tél. / GSM :

Informations confidentielles concernant la santé du participant

Taille : Poids :

Le participant peut-il prendre part aux **activités** proposées ? (sport, excursions, jeux, baignade...) OUI - NON

Le participant sait-il **nager** ? Très bien / Bien / Moyennement bien / Difficilement / Pas du tout

Le participant souffre-t-il (de manière permanente ou régulière) de :

☐ diabète	☐ mal des transports	☐ affection cardiaque	☐ handicap mental
☐ asthme	☐ rhumatisme	☐ affection cutanée	☐ handicap moteur
☐ épilepsie	☐ énurésie nocturne	☐ somnambulisme	☐ maux de tête / migraines

Si vous avez coché une ou plusieurs cases, merci d'indiquer la fréquence, la gravité et les actions à mettre en œuvre pour les éviter et/ou y réagir :

.....
.....



La mythologie grecque

Quelles sont les autres **maladies importantes** ou les **interventions chirurgicales** qu'a dû subir le participant (appendicite, rougeole...) + années respectives

Autres renseignements concernant le participant que vous jugez importants pour le bon déroulement des activités / du camp (problèmes de sommeil, problèmes psychiques ou physiques, port de lunettes ou appareil auditif...) :

Le participant est-il en ordre de **vaccination contre le tétanos** ? NON - OUI

Date du dernier rappel :

Le participant est-il **allergique à certaines substances, aliments ou médicaments** ? OUI - NON

Si oui, lesquels ?

Quelles en sont les conséquences ?

A-t-il un **régime alimentaire particulier** ? Si oui, lequel ?

Le participant doit-il **prendre des médicaments quotidiennement** ? NON - OUI

Si oui, lesquels ?

Préciser le dosage et les quantités :

Quand ?

Est-il autonome dans la prise de ces médicaments ? OUI - NON (*nous rappelons que les médicaments ne peuvent pas être partagés entre les participants*)

Si le participant fait partie d'un groupe à risques du covid-19 (voir liste jointe) :

☐ Celui-ci a reçu un avis favorable de son médecin traitant quant à sa participation au camp 2020.

☐ Les coordonnées complètes du médecin traitant ont été renseignées sur le recto de la fiche santé.

Remarques

Les animateurs disposent d'une boîte de premiers soins. Dans le cas de situations ponctuelles ou dans l'attente de l'arrivée du médecin, ils peuvent administrer les médicaments suivants et ce à bon escient : paracétamol, antiseptique (de type Chlorhexidine), pommade apaisante (sur avis médical ou du pharmacien).

« Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement. »

Date et signature du parent

Date et signature du parent

Le traitement des données médicales est effectué dans le cadre de nos activités légitimes et moyennant les garanties appropriées, conformément à l'article 9 §2 du Règlement général relatif à la protection des données. Les informations contenues dans la fiche santé sont confidentielles. Les animateurs à qui ces informations sont confiées sont tenus de respecter la législation relative à la protection de la vie privée ainsi qu'à la loi du 19 juillet 2006, modifiant celle du 3 juillet 2005 relative aux droits des volontaires, et sont soumis au secret professionnel tel que stipulé dans l'article 458 du Code pénal.

Les informations communiquées ici ne peuvent donc être divulguées si ce n'est au médecin ou tout autre personnel soignant consulté. Vous pouvez les consulter et les modifier à tout moment. Ces données seront détruites au plus tard un an après le séjour si aucun dossier n'est ouvert.

Les informations relatives à nos traitements et à vos droits en qualité de personnes concernées sont disponibles dans notre charte de protection des données personnelles (disponible sur [lescouts.be/vieprivee](https://www.scouts.be/vieprivee)).



Fiche médicamenteuse

Nom de l'enfant :

Nom(s) du/des médicament(s)	Heure de prise (à jeun, matin, midi, soir, ...)



Il est indispensable de noter NOM/PRÉNOM sur la/les boîte(s),
à rendre SEULEMENT si complété.



CHANSONS À CONNAITRE

Le rassemblement

Meute, meute !!
Qui donc rassemblera sa sizaine au complet la première ?
Qui donc rassemblera sa sizaine auprès d'Akéla?
Louvettes et louvarts,
Craignez d'être en retard
La sauterelle saute, bondit et court
Léger comme elle,
Courons, courons toujours !
Être louveteau, louveteau, louveteau,
C'est ce qu'il y a de plus chic
Être louveteau, louveteau, louveteau,
C'est ce qu'il y a de plus beau
Louveteau, louveteau, c'est ce qu'il y a de plus chic
Louveteau, louveteau, c'est ce qu'il y a de plus beau
Des Louveteaux comme ça, des louveteaux comme ça
y'en a pas, y'en a pas, y'en a guère,
Des Louveteaux comme ça, des louveteaux comme ça,
y'en a pas, y'en a pas beaucoup
Ah s'il y en a, y'en a pas, y'en a pas, y'en a guère
Ah s'il y en a, y'en a pas, y'en a pas beaucoup
Loups de notre ? - mieux !
Bip Bip ? - yeah !
Bip bip ? - yeah !
Bip Bip ? - Yeah, yeah, yeah, oh yeahhhh !



L'édit de la jungle

Ceci, c'est l'édit de la jungle
Aussi vrai, aussi vieux que le ciel ;
Les loups qui l'observent en vivent,
Mais le loup qui l'enfreint doit grandir.
Comme la liane autour de l'arbre,
La loi passe derrière et devant.
Car la force du clan, c'est le loup ;
Et la force du loup, c'est le clan.
Chaque jour, de la queue aux moustaches,
Lave-toi, bois bien sans trop t'emplir.
Souviens-toi : le jour est à la chasse,
N'oublie pas : la nuit est à dormir.
Le chacal suit le tigre et mendie ;
Mais toi, loup, quand ton poil a poussé,
C'est ta loi : il faut partir en chasse,
Ne devoir ton gibier qu'à toi seul.

La prière

Ô Dieu qui donne de la pâture
Aux tout petits oiseaux tchiptchip
Bénissez notre nourriture
Et purifiez notre eau glouglou
Bon ap – bon ap ?
Pétit !
Merci merci ?
Beaucoup !
De rien de rien ?
Du tout !
On mangera bien ?
Sans vous !
Avec une faim ? De loup !



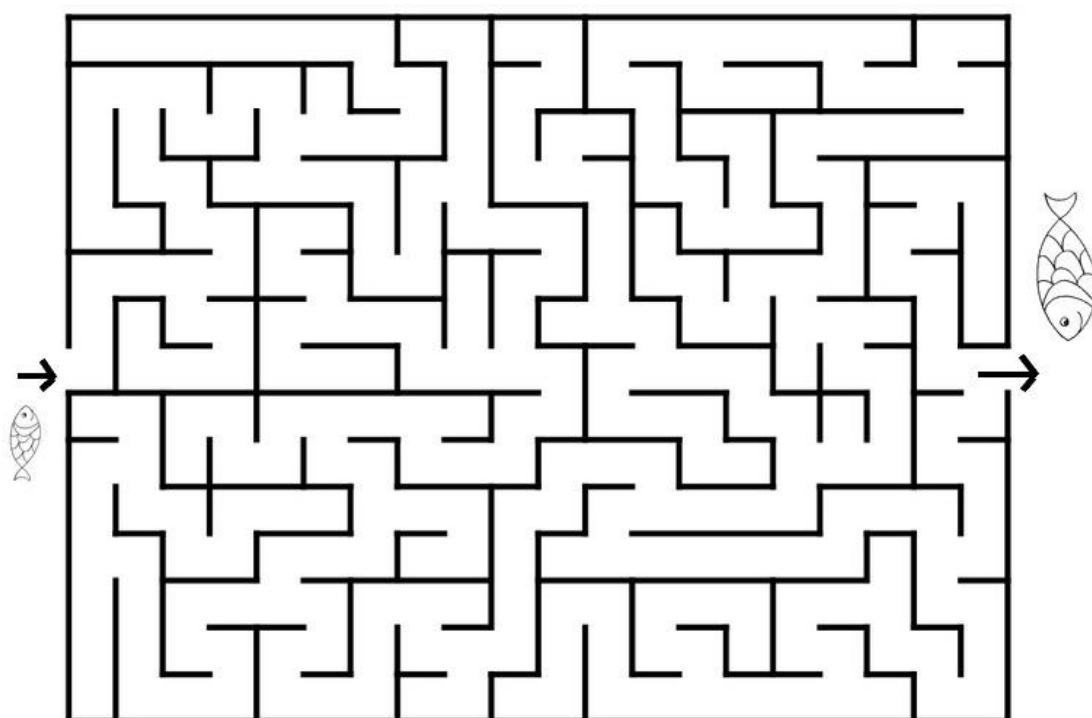
DE QUOI T'OCCUPER AVANT LE CAMP ...

À colorier ...





Quelques jeux



A H D A T H É N A É H R
P S É I O U R A N O S A
M E C P O H É L I O S P
P A R L H N E S È D A H
S O P S É A Y S Y T G R
O È S O É P I S T H A O
N A M É L P I S O I I D
O R O R I L H O T S A I
R È L O E D O O S O G T
C S U E Z H O N N O S E
D É M É T E R N I E R E
H É R A A R T É M I S É

- | | |
|--|---|
| 1. () déesse de l'Amour et de la Beauté. | 11. () dieu des Enfers. |
| 2. () dieu de la Lumière, des Prophéties et de la Vérité. | 12. () dieu messager. |
| 3. () déesse de la Chasse et de la Nature. | 13. () déesse du Foyer. |
| 4. () dieu de la Guerre. | 14. () dieu du Soleil. |
| 5. () dieu de la Médecine et de la Santé. | 15. () dieu du Feu et de la Forge. |
| 6. () déesse des Arts et de la Science. | 16. () épouse de Zeus, déesse du mariage. |
| 7. () Titan, père de Zeus. | 17. () dieu-père, personnification du Ciel. |
| 8. () dieu de la Vigne et du Vin. | 18. () déesse de la Mort et de la Fertilité. |
| 9. () déesse de la Terre, des Moissons, de l'Agriculture. | 19. () dieu de la Mer. |
| 10. () déesse-mère, personnification de la Terre. | 20. () Titanide, épouse de Cronos |
| | 21. () Roi des Dieux. |
| | 22. () dieu de l'Amour. |



Complète :

1. Nom :

2. Prénom :

3. Âge : ans

4. As-tu des frères/sœurs ?

.....

5. Ta couleur préférée :

.....

6. Passion(s) :

.....

7. Sport :

.....

8. Animaux de compagnie/préférés :

.....

9. Ce que tu préfères aux louveteaux :

.....

10. Ta réunion préférée cette année :

.....



QUIZ : connais-tu bien tes chefs ?

1. Qui est le plus vieux de tes chefs ?
.....
2. Quel chef est le plus jeune ?
.....
3. Lequel de tes chefs est le meilleur DJ ?
.....
4. Cite le totem éclaireur des chefs :
Akéla :
Baloo :
Won Tolla :
Kala Nag :
Hathi :
Kaa :
Ferao :
Sahi :
Frère Gris :
5. Quel chef est né le 28 octobre ?
.....
6. Lequel de tes chefs est le plus drôle ?
.....
7. Quel chef crie le plus fort ?
.....
8. Quel chef fait des études d'immobilier ?
.....
9. Lequel de tes chefs a la chemise la plus décorée ?
.....
10. Quel chef est le plus tête en l'air ?
.....



La mythologie grecque

11. Si tu devais attribuer ces adjectifs à un de tes chefs ce serait ...

Grognon :

Farceur :

Frileux :

Coquet :

Boudeur :

Gourmand :

Stressé :

Bricoleur :

Costaud :

12. **BONUS** : quelle est la somme de l'âge de tous les chefs (accompli à la date du camp, soit le 21 juillet 2025) ?

.....

Portrait : fais un dessin de toi avec un(e) ami(e), (P.S. : on doit pouvoir te reconnaître !)

